



**CIRCULAR Nº46**

**TEMPORADA 2025/2026**

### **FASE FINAL "LA NOSTRA COPA FUTSAL"**

En cumplimiento de lo establecido en la Circular nº21 de esta Federación, mediante la que se regula la competición de la IV Copa Comunitat Mediterránea "La Nostra Copa Futsal", se celebró en el día de hoy el sorteo para deparar los enfrentamientos de la fase final y los cruces que se irán produciendo hasta la final.

En dicho sorteo se establecieron los enfrentamientos y el orden de juego de la eliminatoria de cuartos de final que deparó los 8 enfrentamientos que se describen en el cuadro que se adjunta a la presente circular. Una vez sorteados los enfrentamientos de cuartos de final, ya se estableció el camino hasta la final que seguirá cada equipo en función de la parte del cuadro que les haya tocado por sorteo.

El orden de juego desde los cuartos de final hasta la final, tal y como se comunicó a los clubes presentes en el sorteo, es el siguiente:

- **Cuartos de final**, cada eliminatoria se disputará a partido único en el terreno de juego del equipo que acceda por la parte de arriba del cuadro de cada eliminatoria, tal y como se expresa en el cuadrante adjunto.
- **Semifinales a doble partido**, los equipos que van por arriba del cuadro, tanto de la parte izquierda como de la parte derecha, actuarán como locales en el partido de ida, y de visitantes en el partido de vuelta.
- **En la final**, a efectos únicamente de elección de color de equipaje y banquillo, el equipo que llegue a la final por la parte izquierda del cuadro será el que actúe como local.

**Nota importante:** En el cuadro que se adjunta a la presente circular se establece en cada eliminatoria quien actúa de local o visitante desde cuartos de final hasta la final.

Lo que se comunica a las Delegaciones Provinciales y Comarcales, Comités Territoriales de Árbitros y Entrenadores y clubs afiliados, para su conocimiento y efectos oportunos.

Valencia, 12 de febrero de 2.026

**FEDERACION DE FUTBOL DE LA C. VALENCIANA**



**Cesar Calatayud Ortiz  
Secretario General**

