



Torneo eSports
#SantJoanCup

24 JUNIO



REGLAMENTO #SantJoanCup

1 PLATAFORMA Y JUEGO

El Torneo #SantJoanCup se jugará en un entorno virtual, a través de la plataforma PlayStation, con el juego FIFA 22 desarrollado por EA Sports, en modo “Partido Rápido”, y con valoración media del equipo de “85”.

Electronic Arts Inc. o sus distribuidores de licencias no están afiliados a este torneo ni le han otorgado su patrocinio.

2 EL TORNEO

- a) No se distinguirá categorías por género ni edad
- b) El Torneo #JoanetCup es puntuable para cualquier otro organizado por la FFCV
- c) La puntuación será la siguiente:

Club	Puntos
Campeón	5
Subcampeón	4
3ª Posición	3
4ª Posición	2
5ª Posición	1

3 LOS/AS PARTICIPANTES

1 Los Clubes

- a) Podrán participar los clubes inscritos en la FFCV
- b) Cada club presentará a su “Equipo Electrónico” distinguiendo en su denominación el nombre del club con la “e” (electrónico) delante, con un máximo de 2 jugadores/as, sin distinción de género ni edad. En el caso de menores de edad, sus progenitores o tutores deberán prestar su consentimiento.
- c) Los participantes del Torneo son los clubes, y la puntuación está vinculada a ellos, aunque el jugador represente a otro club en otro torneo posterior.
- d) Los clubes podrán participar con sus patrocinadores habituales con las siguientes exclusiones:
 - Apuestas o páginas web de apuestas
 - Alcohol, tabaco o fármacos que no sean de venta libre
 - Empresas o sitios web que vendan o promocionen monedas de *FIFA Ultimate Team*
 - Empresas o páginas web que vendan claves de juego no autorizadas
 - Bebidas o alimentos con alto contenido en grasa, sal o azúcar
 - Pistolas o cualquier tipo de arma
 - Pornografía o materiales para adultos

- Productos o servicios de competidores directos de EA, sus socios y sus marcas secundarias

Esta lista no es exhaustiva. La FFCV se reserva el derecho de añadir o eliminar cualquier producto o servicio de la lista en cualquier momento.

2 Los/as jugadores/as

- a) No se requiere que tenga licencia federativa
- b) Los/as jugadores/as facilitarán a la FFCV un nombre único, “*Nickname*”, para identificarse en los torneos. Este nombre podrá ser el mismo que su ID de PSN, pero no es obligatorio. El nombre no debe ser denigrante ni discriminatorio ni ofensivo, deberá ser diferente al de otros Jugadores, sin infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros, la ley, el Acuerdo de usuario de EA ni los derechos de publicidad o privacidad de terceros. La FFCV se reserva el derecho de admisión de los nombres, pudiendo exigir su cambio.
- c) Los jugadores participarán con la camiseta del club al que representan.
- d) Requisitos técnicos.**

- 1 Los/as jugadores/as deberán registrarse con una Cuenta EA válida en <https://www.ea.com/es-es/games/fifa/fifa-20/> y aceptar las Reglas oficiales.

- 2 Tener la edad mínima necesaria para disponer de una Cuenta EA completa (no de menores) y al menos 16 años en el momento del registro. En el caso de los Jugadores menores de edad, los progenitores o tutores deberán prestar su consentimiento a las Reglas oficiales y las reglas específicas del Torneo.

- 3 Ser residente de la *Comunitat Valenciana*

- 4 Disponer del Juego o tener acceso al mismo en una Plataforma compatible.

- 5 Disponer de un ID de PSN válido conectado a una Cuenta EA válida.

- 6 Aceptar la Política de privacidad y directiva de cookies de EA disponible en <https://privacy.ea.com/es>, así como el Acuerdo de usuario que se ubica en <https://ea.com/es>

- 7 Activar la autenticación de dos factores en su Cuenta EA.

- 8 Disponer de una cuenta de Twitch válida (<https://twitch.tv/>) para la clasificación online.

- 9 Aceptar las Reglas específicas del Torneo.

3 **DESARROLLO DEL TORNEO**

1 **Antes del inicio:**

- Transcurrido el plazo de inscripción, se notificará el calendario, horario y enfrentamientos de equipos, con la indicación del ID y nombre de cada representante del club.
- La duración del torneo no será superior a 24h
- Cualquier cambio de horario deberá ser consensuado y acreditado entre los/as jugadores/as, y deberá jugarse en un plazo no superior a 12 horas.
- El/la jugador/a del club local “invita” al/la jugador/a del club visitante.

- 2 **Durante el partido:** Los partidos serán grabados con audio por los/as jugadores/as. Y tendrán una duración de dos tiempos de 10 minutos cada uno. Cualquier circunstancia anómala o denuncia deberá notificarse al correo efutbol@ffcv.es que resolverá en un plazo máximo de 48 horas
- 3 **Tras la finalización del partido,** los/as jugadores/as informarán del resultado y remitirán el código URL generado a efutbol@ffcv.es
- 4 **Tras la finalización del torneo,** La FFCV publicará los resultados y las clasificaciones parcial y general.

5 CÓDIGO DE CONDUCTA

- 1 Los/as participantes están sometidos al Reglamento Disciplinario de la FFCV, y a las normas de conducta de *EA Sports*, expresamente aceptadas en el registro de su cuenta.
- 2 En general, los/as Jugadores/as deberán comportarse de forma razonable y conforme a los estándares comunes de educación, deportividad y respeto. No deberán cometer ningún acto, participar en ninguna situación ni realizar ninguna declaración que suponga un abuso, desprestigio o menosprecio para él mismo, el desarrollador del juego, la competición, la FFCV o al resto de participantes.

El cumplimiento de estas normas es exigible en las interacciones en directo, online y sin conexión, dentro y fuera de la Competición, incluido en lo que respecta a la conducta en redes sociales y actividades en retransmisiones en directo y durante los torneos.

- 3 En especial, está prohibida cualquier acción que suponga
 - Acosar, amenazar, intimidar, utilizar un lenguaje xenófobo, enviar reiteradamente mensajes no deseados o realizar declaraciones o ataques personales relacionados con la raza, sexo, orientación sexual, religión, orígenes, etc.
 - Publicar, compartir o distribuir contenido u organizar/participar en cualquier actividad considerada inadecuada, abusiva, hostigadora, difamatoria, amenazante, obscena, sexualmente explícita, ofensiva, ilegal o que transgreda las normas o invada la privacidad.
 - Realizar, participar, promover o alentar cualquier actividad que altere de forma significativa el entorno de juego pacífico, justo y respetuoso de la Competición o su retransmisión, en especial la participación en apuestas, amaños o vulneración de las normas para conseguir un resultado predeterminado, la desconexión intencionada de Internet durante la partida, el aprovechamiento de vulnerabilidades del juego, la utilización de aplicaciones o software que dañe o altere la competición
 - Hacer referencia a asociaciones, promociones o propiedad intelectual de terceros sin la autorización de EA, el permiso de un tercero o una divulgación adecuada.
 - La participación bajo los efectos del alcohol o las drogas.
 - La publicidad de algún elemento de naturaleza política.
 - Suplantar o permitir la suplantación de identidad de un/a jugador/a
 - No participar con la debida diligencia para la obtención del mejor resultado, sin tomar las medidas razonables y justas para obtener una ventaja frente a sus rivales en una partida.

4 **Sanciones.** El órgano disciplinario del *Torneo #PasquaCup* es el Comité de Competición de la FFCV, que resolverá las acciones susceptibles de ser sancionadas.

Las sanciones pueden incluir:

- Advertencia
- Última advertencia
- Retirada de la victoria de una partida
- Retirada de la victoria de todas las partidas
- Retirada de trofeo
- Descalificación del torneo
- Descalificación de la Liga eFFCV

INSCRIPCIONES HASTA 19 DE JUNIO

Cada club podrá inscribir 1 ó 2 jugadores/as sin distinción de género ni edad.

En caso de no tener licencia federativa, deberán aportar el documento adjunto de Consentimiento y Cesión de derechos de imagen

<https://ffcv.es/wp/torneo-esports-fifa22-santjoancup-24-junio/>